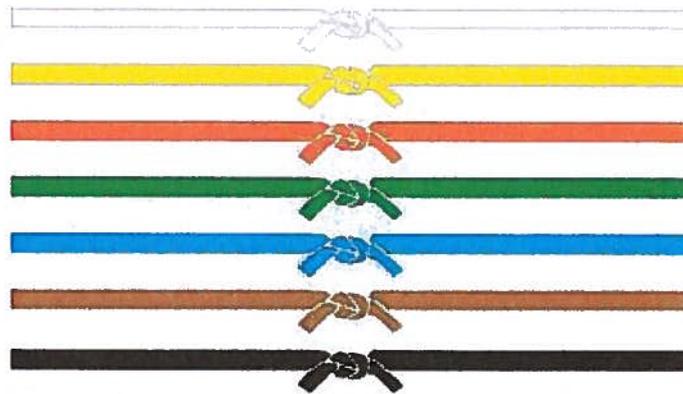




Judo

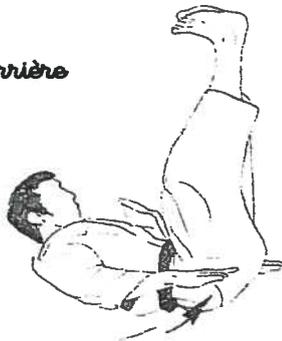
Programme par ceinture



Ceinture blanche (6 Kyu) ▶ Ceinture demi - jaune :

Ukemi : Chutes :

Ushiro - Ukemi : Chute arrière

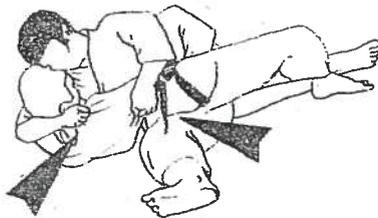


Yoku - Ukemi : Chute latérale



Ne - Waza : Techniques d'immobilisations :

Kon - Geza - Gatame : Contrôle fondamental par le travers du corps



Hazure - Geza - Gatame : Variante du contrôle fondamental par le travers du corps



Hata - Gatame : Contrôle par l'épaule



Entrée d'immobilisation : Démontrer 1 entrée

Nage - Uza : Techniques de projections :

O - Ioto - Gari : Grand fauchage extérieur



Koshi - Guruma : Enroulement du cou



O - Goshi : Grande projection de la hanche



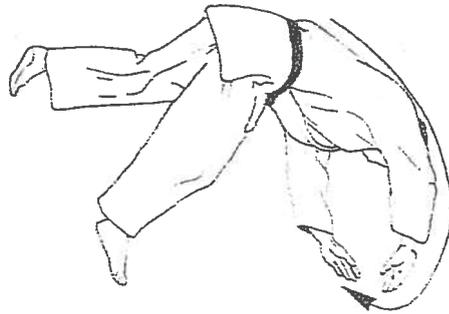
Ippon - Pei - Nage : Projection en chargeant sur le dos par une main



Ceinture demi - jaune ▶ jaune (5 Kyu) :

Ukemi : Chutes :

Mae - Ukemi : Chute avant



Ne - Waza : Techniques d'immobilisations :

Kon - Gesa - Gatame : + Variantes

Kuzure - Gesa - Gatame : + Variantes

Kata - Gatame : + Variantes

Entrées d'immobilisations : Démontrer 2 entrées

Nage - Waza : Techniques de projections :

O - Uchi - Gari : Grand fauchage intérieur



De - Ashi - Barai : Balayage du pied qui avance



Ceinture jaune (5 Kyu) ► demi - orange :

Ne - Waza : Techniques d'immobilisations :

Fuzuro - Geza - Gatame : Variantes : Makura : contrôle en oreiller par le travers du corps



Uchiro : contrôle arrière par le travers du corps



Yoko - shio - Gatame : Contrôle par les 4 coins, de côté



Kami - shio - Gatame : Contrôle par les 4 coins, au-dessus



Tate - shio - Gatame : Contrôle par les 4 coins, longitudinal



Entrées d'immobilisations : Démontrer 3 entrées

Sorties d'immobilisations : Démontrer 1 sortie

Nage - Waza : Techniques de projections :

Morote - Pei - Nage : Projection en chargeant sur le dos par deux mains



Tai - Otoshi : Renversement du corps



Riza - Guruma : Pous autour du genou



0 - Ioto - Guruma : Grande roue extérieure



Combinaison et enchaînement : Démontrer un enchaînement et une combinaison pour chaque technique de Nage - Waza

Ceinture demi - orange ► orange (4 Kyu) :

Ne - Uza : Techniques d'immobilisations :

Yoko - Rio - Gatame : + Variantes

Kami - Rio - Gatame : + Variantes

Tate - Rio - Gatame : + Variantes

Entrées d'immobilisations : Démontrer 4 entrées

Sorties d'immobilisations : Démontrer 2 sorties

Nage - Uza : Techniques de projections :

Eri - Teoi - Nage : Projection en chargeant sur le dos à l'aide des deux revers



Karai - Goshi : Balayage de la hanche



Ko - Uchi - Gari : Petit fauchage intérieur



Ceinture orange (4 Kyu) ▶ demi - verte :

Né - Waza : Techniques d'immobilisations :

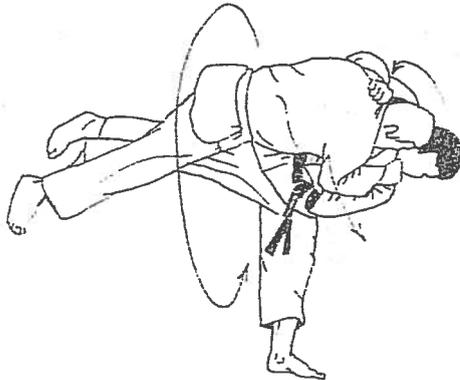
Kuzure - Kami - Mio - Gatame : Variantes du contrôle par les 4 coins, au-dessus .



Toutes les techniques Né - Waza avec leur rentrés

Nage - Waza : Techniques de projections :

Uchi - Mata : Projection par l'intérieur de la cuisse



Uki - Goshi : Projection flottante de la hanche



Tsuri - Goshi : Hanche soulevée



Okuri - Ichi - Barai : Balayage des deux pieds ensemble



Combinaison et enchaînement : Démontrer des enchaînements et des combinaisons pour chaque technique de Nage - Waza

Ceinture demi - verte ► verte (3 Kyu) :

Shime-Waza : Techniques d'étranglements :

Kadaha - Jime : Etranglement à mains nues



Okuri - Eri - Jime : Etranglement en glissant les revers



Hantsetou-Waza : Techniques de dés de bras :

Juji - Gatame : Croisés en croix



Ude - Garami : Enroulement du bras

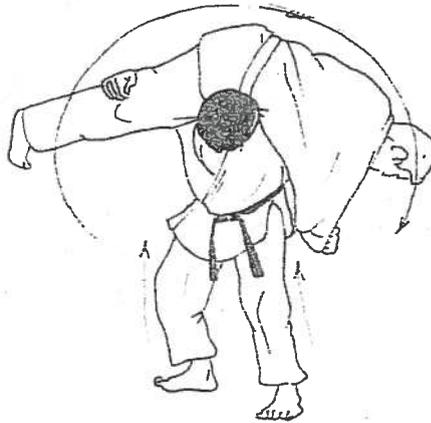


Nage - Waza : Techniques de projection

Tsuri - Komi - Goshi : Projection de hanche en tirant et en soulevant



Hata - Guruma : Pous autour des épaules



Sasae - Tsuri - Komi - Itshi : Blocage du pied en soulevant et en tirant



Combinaison et enchaînement : Démontrer des enchaînements et des combinaisons pour chaque technique de Nage - Waza

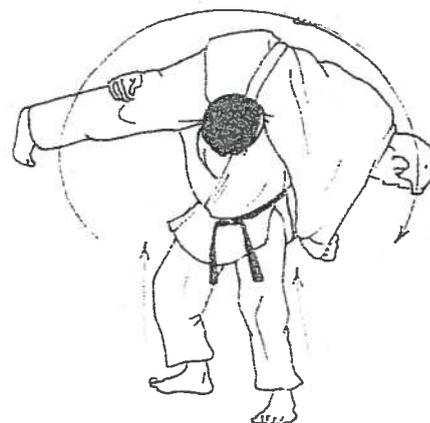
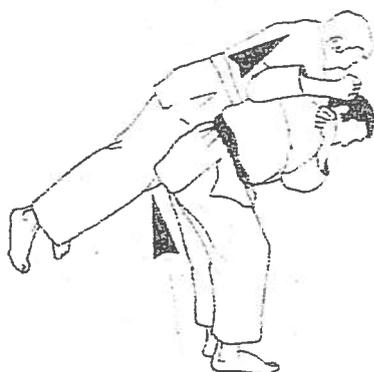
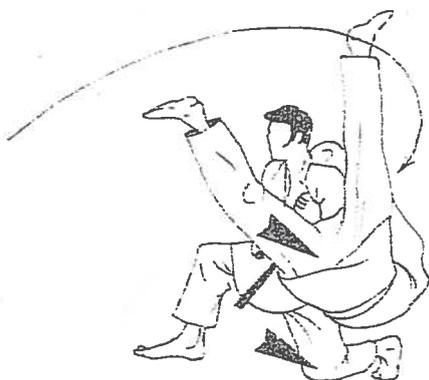
Nage - No - Kata : Kata des projections :

1er groupe : Te - Waza : Techniques des bras :

Uki - Otschi

Peci - Nage

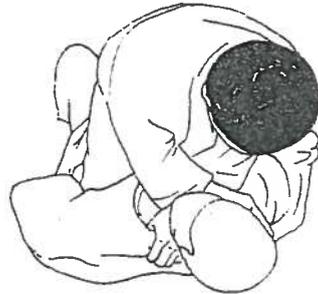
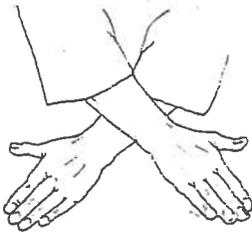
Kata - Guruma



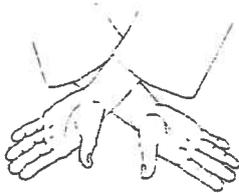
Ceinture verte (3 Kyu) : ► bleue (2 Kyu) :

Hime-Waza : Techniques d'étranglements :

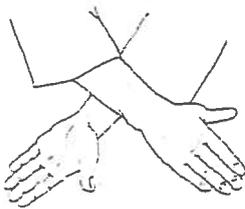
Nami - Juji - Jime : Etranglement croisé, mains en position normale



Gyaku - Juji - Jime : Etranglement croisé, mains renversées



Hata - Juji - Jime : Etranglement croisé, mains en opposition

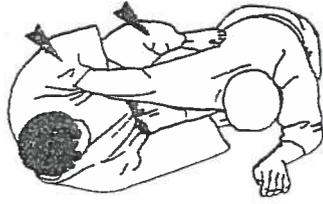


Hantsetsu-Waza : Techniques de dés de bras :

Ude - Gatame : Contrôle avec les bras



Kiza - Gatame : Contrôle avec les genoux



Nage - Waza : Techniques de projections :

Tomoe - Nage : Projection en cercle



Ko - Soto - Gari : Petit fauchage extérieur



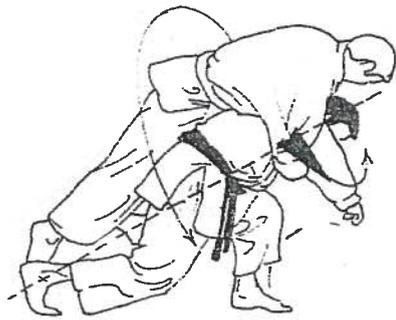
Ude - Tsuru - Komi - Goshi : Hanche pêchées en soulevant le coude



Kane - Goshi : Hanche sautées



Poto - Maki - Tomi : Enroulement extérieur



Combinaison et enchaînement : Démontrer des enchaînements et des combinaisons pour chaque technique de Nage - Waza

Nage - No - Kata : Kata des projections :

2eme groupe : Koshi - Waza : Techniques de hanche :

Uchi - Goshi

Karai - Goshi

Tsuri - Tomi - Goshi



Ceinture bleue (2 Kyu) : ► marron (1 Kyu) :

Hime - Waza : Techniques d'étranglements :

Hata - Ra - Jime : Etranglement en contrôlant un côté



Hantsetsu - Waza : Techniques de clés de bras :

Waki - Gatame : Contrôle avec l'aisselle



Kara - Gatame : Contrôle avec l'abdomen



Nage - Waza : Techniques de projections :

Ho - Joto - Gake : Petit accrochage extérieur



Barai - Tsuru - Komi - Itchi : Balayage du pied en soulevant et en tirant



Itchi - Guruma : Roue autour de la jambe



Combinaison et enchaînement : Démontrer des enchaînements et des combinaisons pour chaque technique de Nage - Waza

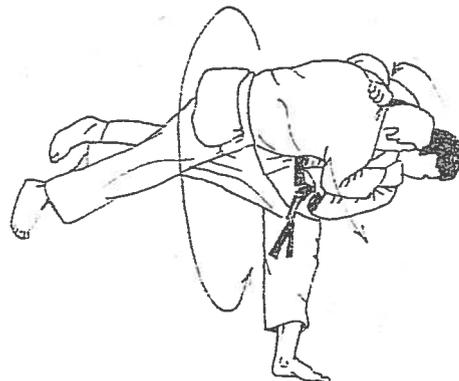
Nage-No-Kata : Kata des projections :

3 groupe : Te - Waza : Techniques de jambes :

Ohuri - Itchi - Barai

Passae - Tsurikomi - Itchi

Uchi - Mata



Ceinture marron (1 Kyu) : ► noir (1 Dan) :

Nata :

Nage - No - Nata : Les 3 premiers groupes

Yaku - Toku - Geiko : Les deux partenaires devront exécuter des techniques de projection variées, adaptées aux déplacements

Nage - Waza : Techniques de projections :

Cinq techniques de projection imposées par le jury, choisies parmi les techniques du programme ci-dessous.

Itoki - Waza : Techniques de pieds et de jambes :

De - Itoki - Barai

Kiza - Guruma

Pasae - Tsuru - Komi - Itoki

O - Poto - Gari

O - Uchi - Gari

Ko - Poto - Gari

Ko - Uchi - Gari

Okuri - Itoki - Barai

Uchi - Mata

Koshi - Waza : Techniques de hanche :

Uki - Goshi

O - Goshi

Koshi - Guruma

Tsuru - Komi - Goshi

Karai - Goshi

Te - Waza : Techniques des mains et des bras :

Pei - Nage (Ippon, Morote, Eri)

Tai - Otoshi

Ma - Putemi - Waza :

Tomoe - Nage

Dans la démonstration d'une technique de projection, démontrer la forme statique et fondamentale (mains au revers), ensuite passer à une démonstration sur déplacement du partenaire(avant, arrière, latérale, en entrée tournante, en amenant le partenaire derrière toi (bien sûr si la technique le permet), voire entre les différents Humihata possibles.

Ne - Waza : Techniques au sol :

Cinq techniques imposées par le jury, choisies parmi les techniques du programme ci-dessous :

Osae - Komi - Waza :

Koza - Gatame

Kuzure - Gosa - Gatame

Kata - Gatame

Kami - Riho - Gatame

Kuzure - Kami - Rio - Gatame

Yoko - Rio - Gatame

Tate - Rio - Gatame

Dans la démonstration, il faut exécuter le mouvement fondamental et deux composantes. Dans la démonstration de la fondamentale, il faut amener l'immobilisation à partir d'une situation réaliste.

Eca : à la suite d'un retournement ou d'une défense.

Rime - Waza :

Nami - Jugi - Jime

Gyaku - Jugi - Jime

Kata - Jugi - Jime

Kadaha - Jime

Ohuri - Eri - Jime

Kata - Ka - Jime

Il faut exécuter la technique d'étranglement dans sa forme fondamentale ainsi que deux composantes, si possible dans des positions de départ différentes.

Kansetsu - Waza :

Ude - Gatame

Juji - Gatame

Riza - Gatame

Waki - Gatame

Kara - Gatame

Ude - Garami

Il faut exécuter la technique de dés dans sa forme fondamentale ainsi que deux comptantes, si possible dans des positions de départ différentes.